魔導書 まどうしょ ―― 消耗品（1回のみ）

- 太陽の書物
- 月光の書物
- 明星の書物
- 朱雀の書物
- 青竜の書物
- 白虎の書物
- 玄武の書物

アイテム効果［魔導書の種類］

剣の書	剣の性能が上がる
盾の書	盾の性能が上がる
聖書	呪いを解除
呪いの書	アイテムに呪いをかける
フロアの書	全体マップと罠が見える
識別の書	アイテムを識別する
変化の書	アイテムを別のものにする

魔導杖 まどうづえ ―― 消耗品（数回使用）

- サターンロッド
- ウィングロッド
- シャインロッド
- サンフェイスロッド
- クラウドロッド
- バットロッド
- バタフライロッド

アイテム効果［魔導杖の種類］

雷の杖	雷を落として攻撃
睡眠の杖	敵を眠らせる
入れ替えの杖	自分と敵の位置を入れ換える（敵のHPを半減）
吹き飛ばしの杖	敵をどこかへ飛ばす
封印の杖	敵の特殊攻撃を封じる（敵のHPを半減）
混乱の杖	敵を混乱状態にする（敵のHPを半減）
スライムの杖	敵をスライムにする

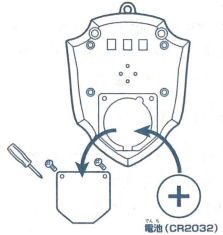
12 ゲーム攻略のヒント

- 通信のときに手に入る武器は、強い武器が手に入るぞ。お金を貯めて、どんどん通信しよう！
- 特殊アイテムは、通信でしか手に入らない。持っているだけで効果があるぞ。
- 一度ゲームをクリアすると、その時装備していた武器と防具を持ったまま次のプレイができるぞ。

13 電池交換のしかた

電池が消耗すると、液晶画面が薄くなったり消えたりします。その時は速やかに電池交換してください。

※電池の種類はお間違えのないよう注意してください。



図のように本体裏側のネジを取り、フタをはずしてください。消耗した電池を取りだし、新しいボタン電池（CR2032）を**＋（プラス）を上にしてセットします。**ツメを押し込んでフタを閉じてからネジを留めます。

注意　くちにいれない

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ボタン電池（CR2032）、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故（とくに3歳未満のお子様）に注意してください。

［電池を誤使用すると発熱、破裂、液もれの恐れがあります。下記の点にご注意ください。］

- ボタン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
- ＋⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、ボタン電池（CR2032）を飲み込んだとき、ボタン電池（CR2032）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。もれた液が皮膚や、服に付いたときは水で洗ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

- **本体は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。**
- **プリスター（透明パック）は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。**

ボタン電池（CR2032）1個使用（テスト用電池付き）
電池耐久時間　①1日3時間のプレイで約40日
②時計表示のみで約1年
時計精度　日差±3秒以内（常温）

KONAMI

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ダンジョンクエスト
DUNGEON QUEST
第6章
光の戦士たち
ひかりのせんしたち

1 ～ 13 の順で読んでね。

お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談室コナミホットラインまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前、お年も必ずお知らせください。

コナミ株式会社 〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

商品に関するお問い合わせは
お客様相談室 **コナミホットライン TEL 03-3586-1573**
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前9時～午後7時まで
※ゲーム攻略法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
ナンバーディスプレイを利用しています。

コナミカスタマーサポートセンター TEL 03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前9時～午後7時まで
ナンバーディスプレイを利用しています。

電話はお間違えのないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がございますのでご注意ください。

インターネット情報サービス
ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/cp/index.html

11 アイテムリスト

各フロアの所々にある宝箱には、さまざまなアイテムが入っているぞ。そのアイテムの種類と効果を紹介しよう。この他にも、すごい力を秘めた伝説のアイテムもあるぞ。

剣 けん ―― 装備品

ショートソード	始めに装備している剣
ロングソード	攻撃力が少し上がる
カタナ	落ちている剣の中では最強
ウィングソード	特定のモンスターに強い剣
鉄棍棒	特定のモンスターが持っている
ファイヤーソード	炎に弱いモンスターに強い
ドラゴンスレイヤー	ドラゴン系や水に弱いモンスターに強い

盾 たて ―― 装備品

スモールシールド	始めに装備している盾
ウッドシールド	固い木でできた盾 防御力が少し上がる
スチールシールド	落ちている盾の中では最強
甲羅の盾	亀の甲羅でできた盾 防御力がかなり高い
フェアリーシールド	防御力がかなり高く、とても軽い
女神の盾	女神像を象った盾
ドラゴンシールド	ドラゴンの頭を象った盾

金貨（GOLD）	モンスターの交渉や通信時に支払う
砲弾	遠距離攻撃ができる 99発まで持てる
オイル	ランプの燃料。1フロアごとに1減る
モンスターの卵	交渉が成立したモンスターが入ってる

以下のアイテムは、プレイするたびに、その効果が変わるんだ。このリストで効果を確認しよう。

薬 くすり ―― 消耗品（1回のみ）

白い薬	
オレンジの薬	
青い薬	
赤い薬	
黄色の薬	
緑色の薬	
黒い薬	

アイテム効果［薬の種類］

回復薬Ⅰ	HPを40回復
回復薬Ⅱ	HPを80回復
回復薬Ⅲ	HPをMAX回復
毒薬	4ターンごとにHPが-1
毒消し	毒と混乱を浄化
混乱薬	真直ぐに歩けなくなる
万能薬	HPを100回復／呪い以外を治す

指環 ゆびわ ―― 装備品

エンジェルリング	
デビルリング	
ムーンリング	
スターリング	
アメジストリング	
ダイヤモンドリング	
スネークリング	

アイテム効果［指環の種類］

STR 力の指環	攻撃力が8上がる
STR 脱力の指環	攻撃力が8下がる
DEF 守りの指環	防御力が8上がる
DEF 薄弱の指環	防御力が8下がる
疾風の指環	攻撃が必ず当たる
回復の指環	HP回復率が上がる
罠避けの指環	罠にかからなくなる

ストーリー

むかしむかしの、とある遠い国での出来事。遥か遠い彼方に、人々と動物たちの共存する愛と平和に満ちた国々がありました。国々は大いに繁栄していましたが、ある日、突如として現れた邪悪なモンスター群によって、様々な災難が各地に起こりました。これを重く見た天神界では、「光の守護神」と呼ばれる神の力により、全ての巨悪を司る超邪神「ゴルゴドゥーム」に立ち向かう力「伝説の聖具（アーティファクト）」を5人の勇者に与えました。そしてその力でゴルゴドゥームは人々の近づかない遥か辺境の地に封印されたのです。

伝説の勇者の戦いから長い長い年月が流れました。人々は何事もなく平穏に暮らしていましたが、再びモンスターの反乱が起こり、各地で人々を恐れさせていました。その事件の元凶は、遠い昔に封印されたはずの超邪神ゴルゴドゥームでした。「光の守護神」は、現世に棲む5人の勇者を探し出しました。忘れ去り伝説の勇者の血を継ぐ「シオン」、魔法使いの卵「エミル」、拳法使いの「エイジ」、海の義賊「キッド」、そしてちょっとアブないメイドの「ディナ」の5人は、自分たちが遠い過去に魔族をお封じした「伝説の勇者」の血を継ぐ者と言う事と、この世界を支配せしめんとする超邪神の存在を知りました。

最後のダンジョンに最初に到達したのはキッドでしたが、今までよりも遥かに強力なモンスター達の攻撃の前に、為す術なく外に放り出されてしまいました。その時残りの4人が駆けつけエミルが助け起こして言いました。「大丈夫？」「あぁ…しかしあの中はとんでもなく強いモンスターがウヨウヨしてやがるぜ。」キッドはため息をつきながらこう言うと、シオンが手を差し伸べて言いました。「みんなの力を合わせて立ち向かえば、きっと道は開けるさ。」そして5人が揃って目的が1つとなり超邪神の待つラスト・ダンジョンへ向かいました。不思議なフシギな、5人の勇者たちの冒険の始まりです…

1 遊ぶ前に

①本体に付属している絶縁シートを抜きます。

②リセットボタンを細い棒などで押します。

※とがった棒やエンピツ類などで強く押さないでください。

③時計をあわせます。

時計セット画面のときに、方向キーの上下で「時間」、左右で「分」をあわせます。Cボタンで決定します。

■ 時計の見方

ゲーム中にB+Cボタンで時計表示

時計表示中にCボタンを押しながらAボタンでゲーム再開

時計表示中に方向キー＋Bボタンで時計セット

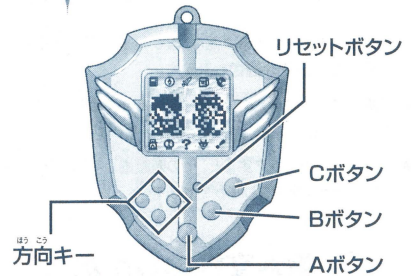
※ゲーム中、何も操作しないと自動的に時計表示に切りかわります。

※ゲーム中に、ABCボタンを同時に押すと、AボタンとCボタンの役割を入れ替えることができます。

2 ゲームの特徴

- このゲームは、プレイヤーが歩いたり攻撃したりすると、モンスターも行動をとる「ターン制」がルールになってます。つまり、プレイヤーの行動しだいで、有利にも不利にもなります。
- アイテムの効果やダンジョンの形がプレイするたびに変化するから、いつも違った遊び方ができます。でも、ゲームオーバーになるとレベル1に戻り、アイテムもなくなるから要注意!
- 通信機能で、友達とアイテムの交換が可能よ。何が送られるのか分からないから、ひょっとしたら今まで見たこともないアイテムが出現するかもしれないよ。いろいろ探して見よう!

3 操作方法



方向キー ディナを上下左右8方向に移動させます。

A（攻撃）ボタン
- モンスターを攻撃します。
- 宝箱を開けたり、床を調べます。
- アイコンを逆送りします。

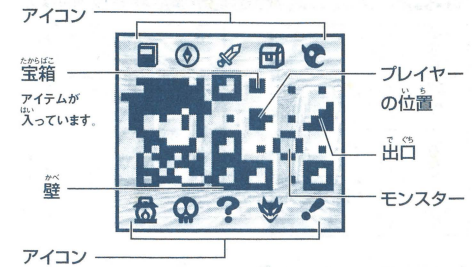
B（キャンセル）ボタン
- 方向キーといっしょに使うと、その場で方向転換できます。(モンスターも確認できます)
- 各モードをキャンセルします。

C（アイコン）ボタン ・アイコンを移動します。

音のON／OFFの切り替え … ゲーム中にBボタンを押しながらAボタンを押します。

AボタンとCボタンの役割の入れ替え…ゲーム中に、ABCボタンを同時に押します。

4 画面の見方



■アイコンの説明

ステータスアイコン

Cボタンでアイコンを表示させて方向キーを押すと、それぞれに対応したステータスが表示されます。（Bボタンで通常画面に戻ります。）

MAPアイコン

Cボタンでアイコンを表示させると、そのフロアの歩いた場所が白い点で表示されます。また方向キーで道具の保持数などが表示されます。

武器アイコン

剣や盾、指環を装備したり、モンスターの卵を使うことができます。

道具アイコン

薬や魔導書、魔導杖などを使うことができます。

交渉アイコン

戦闘時にCボタンでアイコンを選択すると、モンスターによっては交渉が可能となり、交渉成立すると仲間になって「モンスターの卵」をくれます。これを戦闘時に使うとプレイヤーの代わりに戦ってくれます。

ランプアイコン

冒険する時間が長くなると、手持ちのランプの燃料（OIL）が減少します。残り少なくなると点滅します。

毒アイコン

プレイヤーが毒をくらうと点滅。

混乱アイコン

プレイヤーが混乱している間点滅。

呪いアイコン

武器や指環を装備した時に、呪われる場合があり、その間に点滅します。

HPアイコン

HPが減少してくると点滅します。

5 ゲームの流れ

このゲームは、世界支配をたくらむ超邪神ゴルゴドゥームを倒すため、歴代の5人の主人公をうまく使い分け（くわしくは次のページ）、ダンジョンを探索するゲームです。全30面制覇を目指そう!!

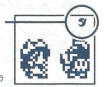
フロアーを探索する → アイテムの収集 → モンスターと格闘／交渉 → 出口で次のフロアーへ

6 モンスターも仲間!?

ダンジョンに現われるモンスターは、話しかけると交渉できる場合があるぞ。交渉が成立するとモンスターが仲間になるよ。

① モンスターをBボタンで確認します。
② 交渉アイコンを選択します。
③ モンスターが交渉に応じる場合は方向キーの上下でお金またはアイテムを選択できます。お金またはアイテムを渡すことでモンスターを仲間にできます。応じない場合はそっぽを向きます。仲間になったモンスターは、モンスターの卵を置いていきます。
④ その卵を戦闘時に選択して使うと、モンスターが代わりに戦ってくれます（使用回数は1回のみ）。

交渉アイコン



7 5人の主人公たちを使い分けよう。

第6章では、第1章～第5章の主人公が交代でバトルに参加するんだ。その中で、シオン、エイジ、ディナは直接敵を攻撃し、エミルは魔法使用時に、キッドは遠距離攻撃時に出現するぞ。

●キャラクター選択のしかた

①ステータスアイコンを選択して、方向キーの右を押し、指定の画面を表示させます。
②方向キーの左右でキャラクターを選択し、決定ボタンを押します。

シオン

攻撃力と防御力の差はないが、攻撃時に武器の属性が反映される。

エイジ

攻撃力が高く、防御力があまり上がらない。

ディナ

防御力が高く、攻撃力があまり上がらないが、クリティカルヒットがランダムで出る。

シオン・エイジ・ディナの能力の違いは、レベルアップして行くと大きくなります。

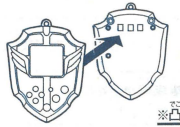
8 友達とアイテム／卵を交換しよう。

「ダンジョンクエスト」をもう1台つなげると、お互いのアイテムやモンスターの卵を交換することができるぞ。

※ 通信手数料は、10・50・100 GOLDの3段階で支払います。掛金が大きい程、いいアイテムが出現しやすくなります。
（右下の画面の時に方向キーの左右で掛金を選択します。）

① モンスターがいない状態でMAPアイコンを選択して方向キーの下を押しアイテム通信の画面を表示させます。
② たがいに交換したいアイテム類を選択します。
（方向キー上でアイテム、下で卵を選択）

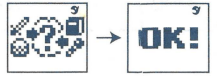
③ 図のように接続し、たがいのAボタンを押します。



背中合わせで接続します。

※凸凹がしっかりはまるように接続しよう。

④ 通信が成功した場合"OK!"が表示されます。OKの後、Aボタンを押すと交換アイテムが確認できます。もし"ERROR"と表示された時は、再度接続し直して、Aボタンを押してください。



交換するアイテムは通信中に変身します。通信でしかあらわれないものもあり、何が来るかはお楽しみです。

9 先に進めない時は、鍵を探せ!

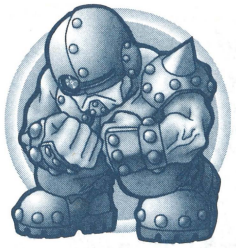
特定のフロアでは、鍵を拾わないと先のフロアへ行けなくなってしまう。そんな時は敵を倒したりして鍵を探してみよう。（鍵を拾うとMAP画面に表示されるぞ。）

10 モンスターリスト

ラストダンジョンにひそむモンスターを少しだけ紹介しよう。面が進むほどモンスターは手ごわくなるぞ! 気を抜かずに頑張ろう。

ジロンナイト
スカルナイト
ダークナイト

魔界の低級騎士トリオ。塔の入り口付近のフロアでふらふらとさまよっている。力は同等。
■ 出現面：1面・3面



ゾイド

第2章にも登場した量産型人造人間。動きは鈍いが力は強い。
■ 出現面：4面

ニッチ

第5章にも登場したブラックナース。今回は毒と混乱薬を注入した注射器で攻撃だ。
■ 出現面：6面

サッチ

ウィザードの見習い魔導師。レベルの低い炎の魔法と混乱の魔法を使ってくる。
■ 出現面：7面